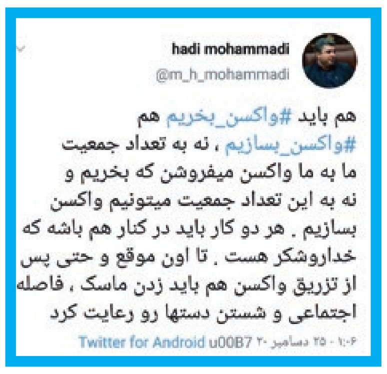
یک توئیت



hadi mohammadi
@m_h_mohammadi

هم باید #واکسن_بخریم هم #واکسن_بسازیم ، نه به تعداد جمعیت ما به ما واکسن میفروشن که بخریم و نه به این تعداد جمعیت میتونیم واکسن بسازیم . هر دو کار باید در کنار هم باشه که خداروشکر هست . تا اون موقع و حتی پس از تزریق واکسن هم باید زدن ماسک ، فاصله اجتماعی و شستن دستها رو رعایت کرد

۱:۰۶ - ۲۵ دسامبر ۲۰ u00B7 Twitter for Android

یک عکس

این روزها که برخی نقاط کشور را برف فراگرفته است، برخی با آن ماه‌ها در خانه ماندن را تلافی می‌کنند.

رسانه های جهان

یـــورونـــیـــوز: کشورهای اروپایی در حال برنامه‌ریزی برای بازگرداندن گردشگران چینی به اروپا بعد از دوره کرونا هستند. اروپا محبوب‌ترین مقصد گردشگری برای چینی‌هاست و قبل از کرونا، سالانه حدود ۵ میلیون گردشگر چینی به فرانسه، ایتالیا و اسپانیا و دیگر کشورها سفر می‌کردند.

آناتولی: یک‌میلیون و ۵۳۱ هزار خارجی در ترکیه اقامت دارند و ۲۱۶ هزار نفر آن‌ها، برای خود مسکن شخصی خریداری کرده‌اند. عراقی‌ها و ایرانی‌ها در صدر خریداران خانه در ترکیه قرار دارند و شهرهای مورد علاقه این مهاجران، استانبول، آنتالیا، آنکارا، بورسا و یالوواست.

زمینه آزادی ۵ هزار زندانی فراهم شد

با اجرای دو تفاهم‌نامه منعقدشده بین سازمان زندان‌ها، ستاد اجرایی فرمان حضرت امام(ره) و ستاد دیه کشور، زمینه آزادی ۲۲۰۰ نفر از زندانیان واجد شرایط فراهم شد و همچنین با حضور حدود یک صد قاضی در ندامتگاه قزل‌حصار و بررسی پرونده‌ها برای آزادی ۲ هـزار و ۲۵۰ زندانی تصمیم گیری شد. به گزارش فارس، با اجرای دو تفاهم‌نامه منعقدشده بین سازمان زندان‌ها، ستاد اجرایی فرمان حضرت امام(ره) و ستاد دیه کشور، زمینه آزادی ۲۲۰۰ نفر از زندانیان واجد شرایط فراهم شد. بر اساس مفاد تفاهم‌نامه شماره یک، مقرر شد مبلغ ۴۰ میلیارد تومان (شانزده میلیارد نقدا و ۲۴ میلیارد تومان تسهیلات) جهت آزادی زندانیان واجد شرایط در اختیار ستاد دیه کشور قرار گیرد. در این تفاهم‌نامه زمینه آزادی زندانیان با شرایطی از جمله کمتر از ۱۸ سال، زنان سرپرست خانواده، محل زندگی در شهرهای کم‌برخوردار، معلولان تا بدهی ۱۰۰ میلیون تومان فراهم شد. طبق گفته محمد مخبر، رئیس ستاد اجرایی فرمان حضرت امام(ره) جمعا بر اساس دو تفاهم‌نامه منعقدشده ۲۲۰۰ زندانی واجد شرایط از زندان‌های کشور آزاد خواهند شد.

همچنین پنج شنبه علی القاصی مهر دادستان استان تهران به همراه مدیر کل زندان‌های استان و یک صد نفر از قضات محاکم و شعب قضایی در ندامتگاه قزل‌حصار حضور یافتند و پرونده دو هزار و ۲۵۰ نفر به کمیسیون عفو موردی ارسال شد. دادستان استان تهران در این باره گفت: حضور قضات در زندان‌ها باید مؤثر و هدفمند باشد و تمام تلاش‌مان این است با استفاده از راهکارها و ارفاقات قانونی، هیچ زندانی مستحق کمک در زندان نماند.

بازار ۵۰۰۰ میلیاردی بازی

۳۲ میلیون ایرانی به‌طور متوسط روزانه ۹۳ دقیقه بازی‌های دیجیتالی می کنند و یک صنعت اقتصادی را در کشور ایجاد کرده‌اند؛ صنعتی که هم فرصت است و هم دغدغه

عبدالهی- قبل از آمدن کرونا، ایرانی‌ها ۴۳۰۰ میلیارد تومان در یک‌سال برای بازی‌های دیجیتالی هزینه کرده‌اند و تردیدی نیست که طی ماه‌های اخیر، با افزایش قرنطینه‌های اجباری و تعطیلی مدارس این میزان افزایش یافته است و حداقل به ۵ هزار میلیارد تومان در سال ۹۹ خواهد رسید. اگر دو دهه قبل، بازی کردن فقط یک سرگرمی و سرخوشی کودکانه بود، حالا چندسالی است که این سرگرمی به یک صنعت جهانی پول‌ساز تبدیل شده است و کشورها برای بیشتر کردن سهم‌شان از این بازار، سرمایه‌گذاری‌های کلان می کنند. کشور ما هم از این قاعده مستثنا نبوده و در کنار افزایش غیرقابل مهار بازیکنان این بازی‌ها، از صنعت تولید بازی‌های بومی حمایت کرده تا در کنار افزایش سهم اقتصادی، نقش فرهنگی خود را هم داشته باشد و بازی‌های بومی را برای مصرف داخلی طراحی و ارائه کند.

■ یک پیمایش ملی

برای این که بدانیم، صنعت بازی‌های رایانه‌ای در کشور ما چه جایگاهی دارد، کافی است به نتایج پیمایش ملی «اطلاعات مصرف بازی‌های دیجیتال در ایران» نگاهی بیندازیم و اطلاعات جالب آن را مرور کنیم. این پیمایش را بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای انجام داده و به‌تازگی منتشر کرده است. بازه زمانی این پیمایش مربوط به سال ۹۸ و اوایل سال ۹۹ است، اما در آن تاکید شده که با توجه به افزایش قابل توجه آمار فروش و دانلود بازی‌ها در داخل و خارج از کشور در دوران کرونا، مطمئنا آمارهای جدید که در پیمایش‌های آتی سنجیده خواهد شد، بیشتر و بالاتر از نتایج رسمی اعلام‌شده خواهد بود.

■ آمارهای جالب عرصه بازی

حالا به طور خلاصه به مهم‌ترین نتایج به‌دست‌آمده در این پیمایش اشاره می کنیم. آمارهایی که بسیار جذاب است و ممکن است با مرور آن‌ها، سرتان سوت بکشد:

* ۳۲ میلیون نفر بازیکن بازی‌های دیجیتال در کشورند که ۶۲ درصد آن‌ها مرد و ۳۲ درصدشان زن هستند. طبق این آمار، از هر ۱۰۰ ایرانی ۳۸ نفر بازیکن این بازی‌ها هستند.

* میانگین سنی این بازیکنان ۲۲ سال است. ۴۴ درصد بازیکنان ایرانی جوان (بازه سنی ۱۸ تا ۳۴)، ۲۵ درصد کودک (۳ تا ۱۱ سال)، ۱۷ درصد نوجوان (۱۲ تا ۱۷ سال)، ۱۳ درصد میان‌سال (۳۵ تا ۵۴ سال) و یک درصد کهن‌سال (بالای ۵۵ سال) هستند.

* به طور متوسط بازیکنان بازی‌های دیجیتال در کشور، روزانه ۹۳ دقیقه بازی می کنند و بر این اساس سرانه مصرف بازی‌های دیجیتال در کل کشور، ۳۵ دقیقه برآورد شده است.

* ۶۵ درصد بازیکنان، آنلاین بازی می کنند.

* ۴۹ درصد بازیکنان، هر روز بازی می کنند.

* ۹۲ درصد این جامعه ۳۲ میلیون نفری، روی پلتفرم موبایل بازی می کنند؛ ۱۷ درصد با تبلت، ۸۷ درصد با گوشی هوشمند. (برخی همزمان روی چند پلتفرم بازی می کنند به همین دلیل مجموع آمار بالای ۱۰۰ درصد است).

* پرطرفدارترین بازی‌ها بین ایرانی‌ها به این ترتیب است: ۱. PES، ۲. clash of clans، ۳. FIFA، ۴. call of duty، ۵. PUBG، ۶. Clash Royale، ۷. Grand Theft Auto، ۸. آمیرزا، ۹. Counter-Strike، ۱۰. CandyCrush، ۱۱. QuizOfKings، ۱۲. منچرز، ۱۳. باقلوا، ۱۴. Subway Surfers، ۱۵. Need for Speed.

* مجموع هزینه کرد بازیکنان ایرانی در سال ۹۸ در پلتفرم‌های کنسول و رایانه، ۴ هزار میلیارد تومان (۲۷۰۰ میلیارد تومان برای خرید سخت‌افزار و ۱۳۰۰ میلیارد تومان هزینه برای نرم‌افزار) و در پلتفرم موبایل بیش از ۲۹۰ میلیارد تومان بوده است.

* در بخش سخت‌افزار، کشور ما سهم چندانی ندارد؛ اما در بخش نرم‌افزار، از مجموع هزینه کردهای بازیکنان، ۹ میلیارد تومان سهم بازی‌های کنسولی بومی و ۲۱ میلیارد تومان سهم بازی‌های رایانه‌ای بومی بوده است. همچنین در بازی‌های موبایلی، از ۲۹۰ میلیارد هزینه کرد بازیکنان، ۸۰ میلیارد سهم بازی‌های موبایلی بومی (توسعه‌یافته یا بومی‌سازی‌شده) بوده است.

■ به بازی‌سازان بومی کمک کنیم

حضور فعال ۳۲ میلیونی ایرانی در فضای بازی‌های رایانه‌ای، فرصت مغتنمی است که می‌توان از آن استفاده بهینه کرد. «محمدمهدی تندگویان» معاون امور جوانان وزارت ورزش و جوانان در این‌باره می گوید: «با توجه به اقدامات خوب بازی‌سازان داخلی، جوانان با استقبال از بازی‌های ایرانی عملاً می‌توانند به بازی‌سازان ایرانی کمک کنند و همچنین ما را هم در انجام رسالت‌مان یاری دهند.». تندگویان به اهمیت استفاده از این بستر برای انتقال پیام هم اشاره می کند و می افزاید: «۹۰ درصد گیمرها در سنین جوانی، نوجوانی و کودکی به سر می برند و باید بتوانیم از این فضا برای دادن پیام‌هایی که ممکن است به صورت عادی زیاد مورد توجه این سنین قرار نگیرد، استفاده و در حین انجام بازی پیام را چه خودآگاه و چه ناخودآگاه به آن‌ها منتقل کنیم تا در ضمیرشان نهادینه شود».

■ حمایت وزارتخانه از بازی‌سازان

«اعظم کریمی» مدیرکل توسعه اجتماعی جوانان این وزارتخانه هم معتقد است: «به دلیل ویژگی‌های منحصر به فرد دوران جوانی و اهمیت آموزش غیرمستقیم در این دوران، بازی‌های ویدئویی برای ارسال پیام‌های آموزشی و فرهنگی از اهمیت ویژه‌ای برخوردار است. به گفته کریمی، با توجه به شیوع ویروس کرونا و اهمیت حفظ سلامت نسل جوان، وزارت ورزش و جوانان به منظور توانمندسازی جوانان در مواجهه با این بیماری، در تصمیمی مشترک با بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای اقدام به حمایت از برنامه‌هایی همچون برگزاری جشنواره‌های بازی‌های بومی کرده است.

■ سواد بازی؛ نیاز مهم خانواده‌ها

با مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای گفت‌وگو می کنم تا از برنامه‌ریزی‌های انجام‌شده برای افزایش سهم کشور در این صنعت مطلع شوم. «سیدصادق پژمان» در گفت‌وگو با خراسان می گوید: «خوشبختانه طی یک دهه گذشته، سهم بازی‌های بومی، هم از نظر تعداد عناوین موردپسند مردم و هم از نظر میزان عرضه در بازار، رشد قابل قبولی داشته است. نتایج پیمایش‌ها نشان می‌دهد بازی‌های موبایلی بالاترین ضریب نفوذ را در کشور ما دارد و به همین دلیل با توجه به ظرفیت‌های خوب داخلی، سامانه «همگرا» (hamgara.ircg.ir) را به عنوان ساختار حمایت هوشمند از بازی‌سازان ایجاد کرده‌ایم تا به توسعه این صنعت کمک کنیم. وی درباره دغدغه‌های مهم خانواده‌ها هم می گوید: «ارتقای سواد بازی و توجه به رده‌بندی سنی همان چیزی است که خانواده‌ها باید به آن توجه بیشتری کنند، در این زمینه، اولویت اصلی ما در بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، محتوای بازی‌هاست و به همین دلیل، یک دهه پیش نظام رده‌بندی سنی (esra.ircg.ir) در کشور ایجاد شد که در این حوزه در منطقه و آسیا جزو پیشگامان بودیم. علاوه بر آن، پایگاه «فهم بازی» (fahmebazi.ircg.ir) را راه‌اندازی کرده‌ایم که در دسترس همه است و راهنمای خوبی برای خانواده‌هاست».

نحوه محاسبه سابقه بیمه دوران سربازی در تامین اجتماعی

یک کارشناس سازمان تامین اجتماعی، درباره نحوه محاسبه بیمه دوره خدمت سربازی به عنوان سوابق بیمه‌ای، توضیحاتی داد. به گزارش باشگاه خبرنگاران، محمدحسن‌زدا کارشناس سازمان تامین اجتماعی درباره نحوه احتساب مدت زمان خدمت سربازی به عنوان سوابق بیمه‌ای، اظهار کرد: در ماده ۹۵ قانون تامین اجتماعی، اگر فردی قبل از رفتن به خدمت سربازی بیمه بود و بعد از سربازی نیز بیمه شد، فاصله‌ای که در سربازی بود به صورت رایگان جزو سابقه بیمه حساب می‌شود. وی با اشاره به کسانی که قبل یا بعد از سربازی بیمه نبوده‌اند یا بعد از سال ۸۵ بیمه شده‌اند، گفت: این دسته از افراد می‌توانند با مراجعه به واحدهای امور بیمه‌شدگان شعب تامین اجتماعی درخواست خود را ارائه دهند. زدا تصریح کرد: تامین اجتماعی نیز با دریافت ۷ درصد از میانگین حقوق و مزایای دو سال آخر آن‌ها، بیمه سربازی را انجام داده و مدت زمانی که فرد سرباز بوده نیز جزو سوابق بیمه‌اش لحاظ می‌شود. این کارشناس تامین اجتماعی تصریح کرد: واحدهای سازمان تامین اجتماعی این آمادگی را دارند که اگر کسی توان مالی ندارد، پرداخت بیمه را برای او تقسیط کنند تا در ۱۲ قسط پرداخت کند.

گزیده

اعلام آمادگی ۲۷ هزار نفر برای تست واکسن کرونای ایرانی

رئیس مرکز اطلاع‌رسانی ستاد اجرایی فرمان امام(ره) اعلام کرد که تاکنون ۴۴ هزار و ۹۴۱ نفر برای داوطلبی تست انسانی واکسن کرونای ستاد اجرایی فرمان امام(ره) با ۴۰۳۰ تماس گرفته‌اند و ۲۷ هزار و ۷۹ نفر اعلام آمادگی کرده‌اند. حجت نیکی‌ملکی در صفحه توئیتری خود نوشت: «تا الان ۴۴ هزار و ۹۴۱ نفر برای داوطلبی تست انسانی واکسن کرونای ستاد اجرایی فرمان امام با ۴۰۳۰ تماس گرفته‌اند و ۲۷ هزار و ۷۹ نفر اعلام آمادگی کردند؛ ایثارگر، نظامی، طلبه، معلم، استاد دانشگاه، آهنگ‌ساز، خبرنگار، مجری، کارگر، راننده کامیون، معدنکار و.... دانشمندان تولید واکسن روحیه مضاعف گرفتند.»

مخازن سدهای کشور ۳۰ درصد افزایش یافت

مدیرکل مدیریت بحران و پدافند غیرعامل شرکت مدیریت منابع آب ایران، از افزایش حدود ۳۰ درصدی حجم آب‌های مخازن سدهای کشور خبر داد. آقابیگی گفت: در نتیجه دو جبهه بارشی در نیمه دوم آذرماه امسال متوسط بارندگی سال آبی جاری کشور ۱۹ میلی‌متر معادل حدود ۳۴ درصد افزایش پیدا کرده است. وی اضافه کرد: در میان استان‌های کشور، استان خوزستان، لرستان، گیلان، کهگیلویه و بویراحمد و البرز شاهد بیشتر میزان بارندگی در نیمه دوم امسال بوده‌اند.

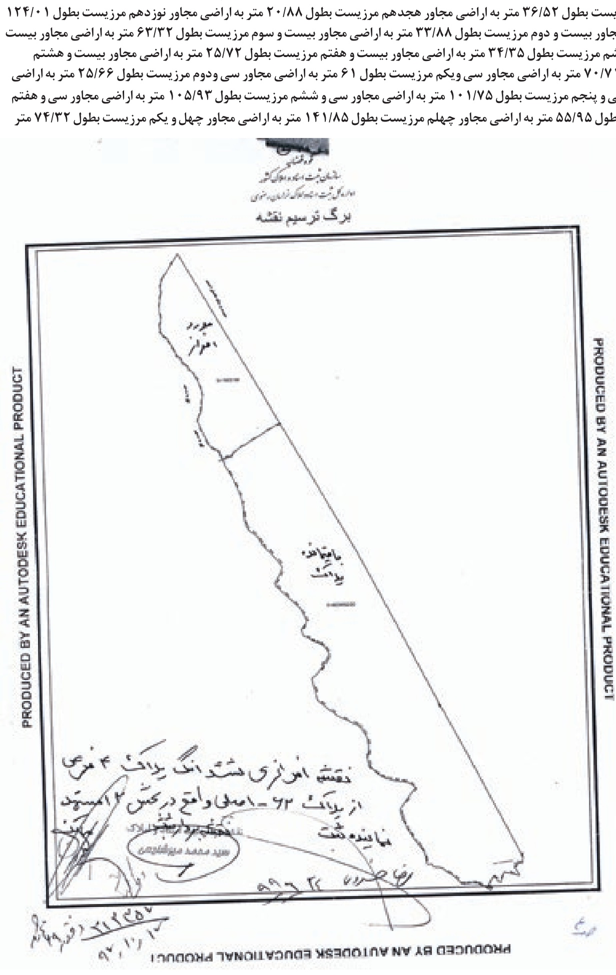
۸۰ درصد مهد کودکی‌ها، ۴ تا ۶ ساله‌اند

معاون آموزش ابتدایی وزارت آموزش و پرورش با بیان این که ۲۰ درصد کودکان در مهدهای کودک، زیر چهارسال دارند، گفت: کلیات واگذاری و یکپارچه بودن مدیریت، برنامه‌ریزی، سیاست گذاری و نظارت تربیت کودکان صفر تا شش سال به آموزش و پرورش واگذار شده است و جزئیات آن پس از نهایی شدن در جلسات کارشناسی اعلام می‌شود. رضوان حکیم‌زاده در گفت‌وگو با ایسنا، گفت: پیرو مصوبه هفته گذشته شورای عالی انقلاب فرهنگی امر تربیت کودکان صفر تا شش سال به آموزش و پرورش سپرده شد.

قالب فلزی بتن
۰۹۱۵ ۵۲۲ ۹۹ ۸۴
۹۹۰۵۷۵۷۸/پ

اصلاحیه در خصوص آگهی مزایده اموال غیرمنقول پرونده اجرایی کلاسه ۹۹۰۵۱۵۰ مربوط به بانک رفاه کارگران به شماره ۹۹۰۷۲۱۹۶ چاپ شده در صفحه ۵ سراسری مورخ ۹۹/۱۰/۴
۱- مساحت ۸۶/۵۹ مترمربع خط یازدهم
۲- اسکلت فلزی خط ۱۲
۳- دیوارها نقاشی خط ۱۳
۴- ملک با حدود اجمالی سند منطبق است خط ۱۴
۵- کیفیت و امکانات و انشعابات بنا خط ۱۵
صحیح می باشد که بدین وسیله اصلاح می گردد
۹۹۰۷۲۴۷۸/م

آگهی دعوت مجمع عمومی فوق العاده شرکت پاریز شرق (سهامی خاص) به شماره ثبت ۶۸۵۵
بدینوسیله از کلیه سهامداران شرکت فوق دعوت می شود تا در جلسه مجمع عمومی فوق العاده مورخه ۹۹/۱۰/۱۷ در ساعت ۱۰ صبح در محل قانونی شرکت واقع در مشهد بلوار هفت تیر – نبش هفت تیر ۸ – برج اداری تجاری آرمیتاژ گلشن طبقه ۵ واحد ۵ حضور بهم رسانند. **دستور جلسه :**
۱-افزایش سرمایه
هیئت مدیره
۹۹۰۷۲۱۳۹/م

آگهی ابلاغ رای افراز – تاریخ ۱۳۹۹/۹/۳۰ ذیل درخواست آقای محمود احمدی راد مبنی بر افراز سهم مشاعی وی از ششدانگ پلاک ۴ فرعی از ۶۲ اصلی بخش ۱۲ مشهد اراضی کلاته منار رسیدگی و باتوجه به محتویات پرونده و گزارش نماینده ثبت به شرح ذیل تصمیمات مقتضی اخذ گردیده است: (تصمیم رئیس ثبت) بسمه تعالی صورتمجلس افرازی ششدانگ پلاک ۴ فرعی از ۶۲ اصلی بخش ۱۲ اراضی کلاته منار احتراما در اجرای دستور اداری شماره ۲۳۹۷۲ مورخه ۱۳۹۹/۰۲/۲۷ ذیل درخواست آقای محمود احمدی راد مبنی بر افراز سهم مشاعی وی از پلاک ششدانگ پلاک ۴ فرعی [illegible]